

Shuffleboard spelregels

Doel:

Begin van het spel

Het eerste team met 15 punten wint. Minimaal 2 punten verschil.

Begin van het spel:

Een team bestaat uit 1 of 2 spelers. Ieder team heeft 4 pucks. Bepaal samen wie moet beginnen: Gebruik bijvoorbeeld kop of munt, steen-papier-schaar of schuif beiden één puck om te zien wie het verst komt. De winnaar hoeft niet te beginnen, het is in je voordeel om als laatste te beginnen.

Het spel:

- Om en om schuif je de pucks (met de metalen kant naar beneden) naar het einde van de tafel tot alle pucks op zijn. Dan is de ronde afgelopen.
- Het team waarvan de puck het verst op het bord ligt, is de winnaar van de ronde.
- De winnaar van een ronde begint de volgende ronde.
- Na een speelronde is de beginpositie de overkant van het shuffleboard. Je wisselt dus steeds van kant.
- Het spel gaat door totdat een team het winnende punt scoort. Mits er minimaal 2 punten verschil in de score zit.

Puntentelling:

- De winnaar van de ronde wordt bepaald door het optellen van de pucks die verder liggen dan de pucks van de tegenstander.
- Een puck moet zich volledig in een scoringszone bevinden om te tellen.
- Pucks die in de goot liggen tellen niet mee voor de punten.
- Een puck die over de achterste rand van het bord ligt (een 'hanger') verdient een bonuspunt (5 punten).
- Liggen de verste pucks van beide teams precies even ver, dan begint de ronde opnieuw.
- Happy shuffle! Meer spelvarianten op shuffleking.net

Handig om te weten:

- De korrels horen op het shuffleboard, deze zorgen voor minder weerstand. De puck kan hierdoor goed geschoven worden.
- Je mag pucks van het andere team van het shuffleboard 'stoten'.
- Spelers mogen tussentijds om het shuffleboard lopen om de posities van pucks te bekijken.